

COMUNE DI BARZANA
COMMISSIONE SPORT E TEMPO LIBERO
COMMISSIONE CULTURA E SPETTACOLO

COMITATO ORGANIZZATORE
PALIO PALAZZAGO



REGOLAMENTO GENERALE

CALENDARIO

Dal 10 al 13 Settembre

GIORNO	ATTIVITA'	ORARIO E LUOGO
Giovedì 10	DODGEBALL dai 14 ai 30 anni DODGEBALL dai 31 anni	Ore 21.00, palestra Barzana Ore 21.45, palestra Barzana
	BEACH VOLLEY FEMMINILE dai 14 anni BEACH VOLLEY MASCHILE dai 14 anni	Ore 21.00, campo beach Barzana Ore 21.45, campo beach Barzana
Venerdì 11	PALLAVOLO MISTO dai 14 ai 30 anni PALLAVOLO MISTO dai 31 anni	Ore 21.00, palestra Barzana Ore 21.45, palestra Barzana
	CALCIO A 5 MASCHILE dagli 11 ai 14 anni CALCIO A 5 MASCHILE dai 15 anni	Ore 20.30, campo Gromlongo Ore 21.15, campo Gromlongo
Sabato 12	CALCIO A 11 MASCHILE dai 16 anni	Ore 21.00, campo Palazzago
Domenica 13	CORSA CAMPESTRE	Ore 09.00
	GIOCHI DI CHIUSURA PREMIAZIONI	Ore 14.00, oratorio Palazzago

Indice

1. OBIETTIVI.....	2
2. SUDDIVISIONE DELLE SQUADRE.....	2
3. PARTECIPANTI	2
4. PREMI	2
5. COMITATO ORGANIZZATORE ED ARBITRI.....	2
6. RESPONSABILI DEI GIOCHI	3
7. REGOLE FONDAMENTALI	3
8. CONTROVERSIE E SANZIONI DISCIPLINARI.....	3
9. GIOCHI PREVISTI E RELATIVE REGOLE	4
DODGEBALL	4
BEACH VOLLEY	4
CALCIO A 5	4
PALLAVOLO MISTO	4
CALCIO A 11	5
CORSA CAMPESTRE	5
GIOCHI DI CHIUSURA	6

1. OBIETTIVI

Giochi senza Confini è un nuovo format che consiste nel disputare giochi vari alla portata di tutti. Lo scopo è di favorire l'unione e l'amicizia tra le persone di paesi diversi, contribuendo alla loro crescita umana.

2. SUDDIVISIONE DELLE SQUADRE

Le squadre saranno suddivise in base al comune di Residenza. Potranno partecipare alle varie discipline sportive tutti i cittadini residenti a Barzana e Palazzago/Carosso; ciascuno gareggerà per il paese in cui ha residenza al 1 gennaio 2015. Ad esempio, se un cittadino risiedeva a Barzana nel 2014 ma, dal primo gennaio 2015 ha trasferito la propria residenza a Palazzago, gareggerà per la squadra di Palazzago.

3. PARTECIPANTI

Per la definizione dell'età dei giocatori si fa riferimento all'anno di nascita.

Di seguito tabella esemplificativa:

Età	Anno	Età	Anno	Età	Anno	Età	Anno	Età	Anno	Età	Anno
2	2013	17	1998	32	1983	47	1968	62	1953	77	1938
3	2012	18	1997	33	1982	48	1967	63	1952	78	1937
4	2011	19	1996	34	1981	49	1966	64	1951	79	1936
5	2010	20	1995	35	1980	50	1965	65	1950	80	1935
6	2009	21	1994	36	1979	51	1964	66	1949	81	1934
7	2008	22	1993	37	1978	52	1963	67	1948	82	1933
8	2007	23	1992	38	1977	53	1962	68	1947	83	1932
9	2006	24	1991	39	1976	54	1961	69	1946	84	1931
10	2005	25	1990	40	1975	55	1960	70	1945	85	1930
11	2004	26	1989	41	1974	56	1959	71	1944	86	1929
12	2003	27	1988	42	1973	57	1958	72	1943	87	1928
13	2002	28	1987	43	1972	58	1957	73	1942	88	1927
14	2001	29	1986	44	1971	59	1956	74	1941	89	1926
15	2000	30	1985	45	1970	60	1955	75	1940	90	1925
16	1999	31	1984	46	1969	61	1954	76	1939	91	1924

4. PREMI

Il Paese che totalizzerà il maggior numero di punti si aggiudicherà la manifestazione, acquisendo il diritto di conservare il trofeo fino all'edizione successiva.

Nel caso in cui al termine dei giochi le due squadre abbiano totalizzato lo stesso punteggio vincerà il Paese che avrà vinto il maggior numero di competizioni.

5. COMITATO ORGANIZZATORE ED ARBITRI

Il comitato organizzatore è composto dalle seguenti persone:

- Farina Paolo 3491593324 paolofarina85@gmail.com
- Pellegrinelli Laura 3463812824 laura.pellegrinelli@hotmail.it
- Stefano Nava 3472285733 pksteit@gmail.com
- Francesco Varani 3496517659 frali78.varani@gmail.com

Per ogni eventuale problema interpretativo sulle regole, tale Comitato avrà pieno potere decisionale. I membri del comitato non potranno essere nominati responsabili né potranno partecipare ai giochi, in modo da essere super partes e poter garantire un corretto svolgimento della manifestazione.

Le decisioni su tutto quanto non espressamente contemplato nel presente regolamento sono ad insindacabile giudizio del comitato organizzatore.

Il Comitato declina ogni responsabilità per danni causati a cose e/o persone durante il corso delle diverse manifestazioni sportive inserite nella competizione **Giochi senza Confini**. Si riserva inoltre di apportare variazioni al programma dei giochi presentato per cause di forza maggiore.

Per ogni competizione sportiva saranno designati arbitri ufficiali, di residenza diversa sia da Barzana che da Palazzago e dovranno svolgere il loro incarico in modo imparziale e nel rispetto delle regole definite per ogni gioco.

6. RESPONSABILI DEI GIOCHI

Ogni squadra dovrà nominare dei referenti per ogni singolo gioco responsabili di coordinare e organizzare la squadra e di comunicare con il comitato organizzatore e gli arbitri. I referenti potranno comunque prendere parte ai giochi.

7. REGOLE FONDAMENTALI

Le seguenti regole sono da considerarsi fondamentali per la buona riuscita dei giochi:

- In segno di correttezza verso tutti i partecipanti si richiede il massimo rispetto degli orari:
 - **15 minuti prima** dell'orario previsto per ogni sfida i referenti di ogni squadra dovranno presentare la lista dei giocatori schierati per la sfida in oggetto;
 - **Dopo l'orario di inizio** previsto per ogni singola competizione, qualora non venga presentata la lista o i giocatori non siano presenti in campo, la sfida si intende vinta a tavolino dalla squadra avversaria.
- I referenti si fanno carico di controllare l'età e la residenza dei giocatori alla propria squadra

Non potranno partecipare alla disciplina giocatori il cui nominativo non compare nella lista presentata che, una volta consegnata, non potrà più essere modificata.

8. CONTROVERSIE E SANZIONI DISCIPLINARI

Le sanzioni disciplinari verranno assegnate a insindacabile giudizio del comitato organizzatore che potrà avvalersi del giudizio dell'arbitro responsabile della competizione. Nei casi indicati di seguito le sanzioni potrebbero portare alla sostituzione o esclusione del giocatore dalla gara:

- Bestemmie, calunnie, parolacce e insulti ai giocatori, arbitri o ai membri del comitato organizzatore;
- Scorrettezze nei confronti degli avversari e trasgressioni alle regole dei singoli giochi.

9. GIOCHI PREVISTI E RELATIVE REGOLE

Di seguito sono elencati i giochi con le regole fondamentali per ogni disciplina.

DODGEBALL

- ✓ *Luogo:* Palestra Comunale Barzana
- ✓ *Partecipanti:* ciascuna squadra dovrà essere composta da un minimo 6 a un massimo di 12 giocatori.
- ✓ *Regole:* Le partite si svolgeranno in base al regolamento CSI
 - In campo dovranno essere presenti sempre almeno 2 femmine
 - Solo i referenti del gioco hanno il diritto di discutere con l'arbitro, in merito ad eventuali chiarimenti
 - Ogni squadra dovrà designare un componente, anche giocatore, che assieme all'arbitro ufficiale della competizione dovrà arbitrare e controllare il buon esito della partita.
 - Ogni partita sarà composta da 10 set da 3min
- ✓ *Premi:* Verranno assegnati 10 punti in caso di vittoria, 5 punti per il pareggio, 0 per la sconfitta.

BEACH VOLLEY

- ✓ *Luogo:* Campetto Beach Barzana
- ✓ *Partecipanti:* ciascuna squadra dovrà essere composta da un minimo di 4 giocatori a un massimo di 8 giocatori (in modo di avere riserve).
- ✓ *Regole:* Le partite si svolgeranno secondo il regolamento FIPAV.
 - Verranno svolti al massimo 3 set da 21 punti per ogni competizione e la vittoria si intende raggiunta al meglio dei 3 set. In caso di parità 21-21 in ogni singolo set si andrà avanti ad oltranza
 - Nel caso in cui in una competizione una squadra vincesses due set di fila la partita si ritiene terminata e non si disputerà il terzo set
 - Solo i referenti del gioco hanno il diritto di discutere con l'arbitro, in merito ad eventuali chiarimenti
- ✓ *Premi:* il punteggio assegnato è di 5 punti per ogni set vinto

CALCIO A 5

- ✓ *Luogo:* Campo a 5 Gromlongo
- ✓ *Partecipanti:* ciascuna squadra dovrà essere composta da un minimo di 5 a un massimo di 10 giocatori (in modo da avere riserve).
- ✓ *Regole:*
 - Solo i referenti del gioco hanno il diritto di discutere con l'arbitro, in merito ad eventuali chiarimenti
 - Ogni partita avrà la durata di 40 minuti (due tempi da 20 minuti) e durante la partita si potranno effettuare più sostituzioni
- ✓ *Premi:* Il punteggio verrà calcolato partita per partita e saranno assegnati 10 punti in caso di vittoria, 5 punti per il pareggio, 0 punti per la sconfitta.

PALLAVOLO MISTO

- ✓ *Luogo:* Palestra Comunale di Barzana
- ✓ *Partecipanti:* ciascuna squadra dovrà essere composta da un minimo di 6 a un massimo di 12 giocatori (in modo di avere riserve).
- ✓ *Regole:* Le partite si svolgeranno in base al regolamento FIPAV
 - In campo dovranno essere presenti 3 maschi e 3 femmine
 - Solo i referenti del gioco hanno il diritto di discutere con l'arbitro, in merito ad eventuali chiarimenti

- In caso di infortunio di un giocatore titolare durante un set, in cui siano già stati effettuati i cambi consentiti, si potrà effettuare un ulteriore cambio
- Il set terminerà al raggiungimento del 25esimo punto, in caso di parità 24-24 si andrà ad oltranza fino al doppio distacco fino ad un massimo di 27 punti. Nel caso in cui fosse disputato il terzo set si arriverà a un punteggio di 15pt e in caso di parità 14-14 si andrà ad oltranza fino al doppio distacco fino ad un massimo di 21 punti.
- Verranno svolti al massimo 3 set per ogni competizione e la vittoria si intende raggiunta al meglio dei 3 set. Nel caso in cui in una competizione una squadra vincesses due set di fila la partita si ritiene terminata e non si disputerà il terzo set.
- E' necessario che sulla maglietta siano indicati i numeri dei giocatori per ottimizzare i controlli della formazione durante la partita
- ✓ *Premi:* il punteggio assegnato è di 5 punti per ogni set vinto

CALCIO A 11

- ✓ *Luogo:* Campo Sportivo Palazzago
- ✓ *Partecipanti:* ciascuna squadra dovrà essere composta da un minimo di 11 giocatori a un massimo di 20 giocatori (in modo da avere riserve)
- ✓ *Regole:* La partita si svolgerà secondo il regolamento FIGC
 - Solo i referenti del gioco hanno il diritto di discutere con l'arbitro, in merito ad eventuali chiarimenti
 - La partita avrà la durata di 90 minuti (due tempi da 45 minuti con 15 minuti di intervallo tra un tempo e l'altro) e durante la partita si potranno effettuare più sostituzioni
 - Ogni squadra dovrà designare un componente, anche giocatore, che assumerà il ruolo di guardalinee
- ✓ *Premi:* Saranno assegnati 20 punti in caso di vittoria, 10 punti per il pareggio, 0 punti per la sconfitta.

CORSA CAMPESTRE

- ✓ *Luogo:* DA DEFINIRE
- ✓ *Partecipanti:* Partecipazione libera. Numero di partecipanti: illimitato, solo ai primi 100 classificati verranno assegnati punteggi-corsa.
- ✓ *Regole:*
 - Verranno assegnati punteggi-corsa diversificati in base all'ordine di arrivo dei partecipanti:
 - 107 punti-corsa per il primo classificato
 - 102 punti-corsa per il secondo classificato
 - 98 punti-corsa per il terzo classificato
 - 97 punti-corsa per il quarto classificato
 - e via via decrescendo per ogni arrivo
 - alla centesima persona arrivata verrà assegnato 1 punto-corsa
 - I punteggi verranno assegnati solo a chi compirà tutto il tragitto sulle proprie gambe.
 - Lungo il percorso saranno presenti dei punti di controllo dove i concorrenti dovranno mostrare al personale addetto il proprio cartellino affinché venga timbrato.
 - Nel caso in cui un concorrente non si attenga al percorso indicato, verrà squalificato
- ✓ *Premi:* verrà stilata una classifica per contrada sommando i punteggi-corsa dei singoli giocatori e verranno assegnati 20 punti alla squadra che avrà ottenuto il maggior numero di punti-corsa; in caso di parità verranno assegnati 10 punti per ogni squadra.

GIOCHI DI CHIUSURA

- ✓ *Luogo:* Oratorio di Palazzago
- ✓ *Partecipanti:* Per ogni gioco sono indicati di seguito il numero di partecipanti. Non ci sono limiti di età.
- ✓ *Regola generale:*
 - Per ogni gioco verrà estratta a sorte la squadra che partirà per prima
 - I partecipanti potranno partecipare a 1 solo gioco di chiusura

LANCIO PALLA CON LENZUOLO

- ✓ *Partecipanti:* 12 per ogni squadra
- ✓ *Regole:*
 - La gara consiste nel compiere un percorso segnalato lanciando più volte la palla utilizzando il lenzuolo.
 - Ogni squadra sarà composta da 3 team di 4 giocatori. Ciascun team sorreggerà ai quattro angoli un lenzuolo da letto singolo che utilizzerà per lanciare/ricevere la palla.
 1. Alla linea di partenza i team dovranno affiancarsi e tendere le lenzuola
 2. Il 1° team posiziona la palla sopra il lenzuolo e la lancia al 2° team
 3. Il 2° team riceve la palla che a sua volta lancerà al terzo team. Nel frattempo il 1° team si posiziona dopo il 3° team
 4. Il 3° team riceve la palla che lancerà al 1° team e il giro ricomincia
 - In caso di caduta della palla si riparte dall'inizio
 - Vincerà la squadra che arriverà in minor tempo al traguardo
 - Qualora non venisse raggiunto il traguardo nel tempo massimo (15 minuti) si misura la distanza percorsa.
- ✓ *Premi:* verranno assegnati 10 punti alla squadra che avrà raggiunto il traguardo nel minor tempo o, nel caso in cui nessuna squadra raggiunga il traguardo, verrà premiata la squadra che avrà percorso la distanza maggiore.

STAFFETTA

- ✓ *Partecipanti:* 6 per ogni squadra
- ✓ *Regole:*
 - La sfida consiste nel riempire il proprio secchio trasportando acqua utilizzando due bicchieri di plastica e seguendo un percorso delineato, in un tempo massimo di 15 minuti.
 - Al via partirà un componente per ogni squadra, riempirà i bicchieri di acqua nel proprio catino, percorrerà il tragitto, verserà l'acqua nel secchio, tornerà al punto di partenza seguendo di nuovo il percorso e solo nel momento in cui batte la mano al proprio compagno, quest'ultimo può partire.
 - L'ordine di partenza dei concorrenti viene stabilito dalla squadra. I bicchieri devono essere tenuti lateralmente e non potranno essere tappati, pena la squalifica della squadra.
- ✓ *Premi:* verranno assegnati 10 punti alla squadra che avrà riempito maggiormente il secchio di acqua.

CARRIOLA BENDATA

- ✓ *Partecipanti:* 4 per ogni squadra
- ✓ *Regole:*
 - La sfida consiste nel percorrere un tragitto definito in andata (1° team di 2 persone) e ritorno (2° team di 2 persone) nel minor tempo possibile.

- Ogni team sarà composto da una persona bendata che reggerà la carriola trasportando il secondo componente del team, non bendato, che dovrà fornire indicazioni per compiere il tragitto
- Al via partirà il 1° team, effettuerà il percorso, e al termine si scambierà con il 2° team che dovrà compiere il tragitto al contrario e tornare al punto di partenza.
- ✓ *Premi:* verranno assegnati 10 punti alla squadra che avrà compiuto il percorso nel minor tempo possibile